package Animal;  
 public abstract class Animal {  
  
 private String especie;  
  
 public Animal(String especie){  
 this.especie = especie;  
 }  
  
 public void printMensaje(){  
 System.*out*.println("Soy un animal de la especie: " + this.getEspecie());  
 }  
 public String getEspecie() {  
 return especie;  
 }  
 public void setEspecie(String especie) {  
 this.especie = especie;  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "Animal{" +  
 "especie='" + especie + '\'' +  
 '}';  
 }  
 public void Correr(){  
 System.*out*.println("el perro 20 kilometros");  
 }  
 public abstract String Nadadores();  
  
 }

Mamíferos.java

package Animal;  
public class Mamiferos extends Animal{  
  
 private int patas;  
 private String colorPelo;  
  
 public Mamiferos(String especie, int patas, String colorPelo) {  
 super(especie);  
 this.patas = patas;  
 this.colorPelo = colorPelo;  
 }  
  
  
 public int getPatas() {  
 return patas;  
 }  
  
 public void setPatas(int patas) {  
 this.patas = patas;  
 }  
  
 public String getColorPelo() {  
 return colorPelo;  
 }  
  
 public void setColorPelo(String colorPelo) {  
 this.colorPelo = colorPelo;  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "Mamiferos{" +  
 "patas=" + patas +  
 ", colorPelo='" + colorPelo + '\'' +  
 '}';  
 }  
 public void patas(){  
 if (this.getColorPelo().equals("negro")){  
 System.*out*.println("si el color de pelo es negro, es bravo");  
 } else if (this.getColorPelo().equals("blanco")) {  
 System.*out*.println("si es color de pelo es blanco, no es bravo");  
  
 }  
  
 }  
 @Override  
 public void Correr(){  
 System.*out*.println("el perro que corre 20 kilometros, esta sano");  
 }  
  
 @Override  
 public String Nadadores() {  
 return null;  
 }  
  
}

PoliMain.java

package Animal;  
  
public class PoliMain {  
  
 public static void main(String []args) {  
  
 Mamiferos fido = new Mamiferos("perro", 4, "negro") {  
 @Override  
 public String Nadadores() {  
 return null;  
 }  
 };  
 fido.patas();  
 fido.Correr();  
  
 }  
 }